



COLÉGIO
LOYOLA



Rede Jesuíta
de Educação

Olimpíada 2016

6º, 7º e 8º Anos

Ensino Fundamental II

Regulamento Geral

Caros Alunos!

Um dos grandes momentos da nossa escola está chegando. A Olimpíada será uma oportunidade de manifestarmos a nossa alegria junto aos nossos colegas, de maneira respeitosa e solidária. É também tempo de crescermos como atletas e como pessoas. Hora de trabalhar em equipe, cumprindo as regras e fazendo o melhor pelo nosso time. Aceitar a vitória e a derrota como parte do jogo e da vida.

Este caderno traz informações importantes para sua participação na Olimpíada, como regras, pontuação e tabelas dos jogos. Leia-o atentamente para sua boa participação!

Equipe de Educação Física.

PROGRAMAÇÃO

Abertura	27 de agosto	1º Ano EF à 3ª série EM
Jogos	29 e 30 de agosto	1º e 2º Anos EF
	29, 30 e 31 de agosto	3º ao 5º Ano EF
	31 de agosto, 01 e 02 de setembro	6º ao 8º Ano EF
	27 de agosto, 01 e 02 de setembro	9º Ano EF, 1ª, 2ª e 3ª Séries EM

TEMA: DEUSES DO ESPORTE E DO CONHECIMENTO – O OLIMPO É AQUI.

DEUSES GREGOS

- Turmas A – HERMES – Verde limão com branco
- Turmas B – ZEUS – Amarelo com branco
- Turmas C – ARES – Vermelho com branco
- Turmas D – APOLO – Laranja com branco
- Turmas E – HERA – Rosa com branco
- Turmas F – POSEIDON – Azul royal com branco
- Turmas G – ARTEMIS – Verde Bandeira com branco
- Turma H – ATENA – Azul claro com branco

REGULAMENTO GERAL

Da Finalidade

Art. 1º - A finalidade da Olimpíada Loyola é promover a integração dos alunos pertencentes ao colégio, dando-lhes a oportunidade de participar de um evento esportivo numa comunidade que aprova os valores do evangelho, de modo que possam desenvolver sua autonomia e senso crítico.

Da Justificativa

Art. 2º - O esporte é um fenômeno social e reproduz os valores presentes na sociedade. Portanto, participar de um evento esportivo é uma grande oportunidade de se contextualizar a aprendizagem de valores que possam gerar atitudes coerentes com o que se espera de alunos participantes de uma formação baseada na pedagogia inaciana.

Dos Objetivos

Art. 3º - São objetivos da Olimpíada Loyola:

- incentivar a prática do esporte educacional;
- estimular a prática esportiva no Colégio Loyola;
- promover a integração dos alunos;
- desenvolver, nos alunos participantes, um vínculo afetivo com sua equipe e escola;
- reforçar valores tais como: capacidade de superação; espírito de equipe; compromisso; liderança; nobreza competitiva.

Da Realização

Art. 4º - A Olimpíada Loyola é uma realização do Departamento de Educação Física do Colégio Loyola.

Dos Poderes

Art. 5º - São poderes da Olimpíada Loyola:

- Comissão Organizadora
- Comissão Disciplinar

Art. 6º - A Comissão Organizadora será composta pelos professores de Educação Física do Colégio Loyola.

Art. 7º - A Comissão Disciplinar será composta pelos professores de Educação Física e coordenadores de série da escola.

Art. 8º - À Comissão Disciplinar caberá aplicar as sanções disciplinares previstas neste Regulamento, sempre no sentido de utilizar a Olimpíada Loyola como um meio para o desenvolvimento da formação integral de seus alunos.

Das Responsabilidades

Art. 9º - À Comissão Organizadora caberá:

- realizar e avaliar o desenvolvimento dos jogos para que eles ocorram da melhor maneira possível;
- planejar estruturas físicas e recursos materiais necessários à realização das competições esportivas;
- realizar a coordenação técnica dos eventos e a supervisão de cada modalidade esportiva;

- elaborar e aprovar os Regulamentos Específicos das modalidades, bem como as diretrizes gerais técnicas de execução das competições;
- elaborar a programação esportiva, a apuração dos resultados e a elaboração dos boletins técnicos oficiais, bem como acompanhar os trabalhos da arbitragem;
- organizar as cerimônias de abertura e de premiação.

Art. 10º– Desfile de abertura

Na abertura da Olimpíada Loyola, acontecerá um desfile das turmas participantes. Esse desfile contará pontos para a determinação do campeão de cada série.

Serão avaliados 5 (cinco) itens:

- 1) presença de, no mínimo, uma bandeira;
- 1) presença de, no mínimo, um mascote;
- 2) número de participantes;
- 3) animação;
- 4) organização/uniforme.

Cada item acima terá o valor de 6 (seis) pontos, totalizando 30 (trinta) pontos para o desfile.

Só poderão desfilar os alunos devidamente uniformizados:

- Masculino: short, bermuda ou calça (do colégio) e camisa da turma na Olimpíada.
- Feminino: bermuda ou calça (do colégio), calça azul marinho ou preta e camisa da turma na Olimpíada.

Art. 11º– Pontuação nas modalidades individuais e coletivas

Após o término da disputa de cada modalidade, serão distribuídos pontos às equipes de acordo com sua colocação, sendo:

Modalidades coletivas:

- 1º) 30 (trinta) pontos
- 2º) 25 (vinte e cinco) pontos
- 3º) 20 (vinte) pontos
- 4º) 15 (quinze) pontos
- 5º) 10 (dez) pontos
- 6º) 5 (cinco) pontos
- 7º) 0 (zero) ponto (apenas 6º Ano)

Modalidades individuais:

- 1º) 6 (seis) pontos
- 2º) 5 (cinco) pontos
- 3º) 4 (quatro) pontos
- 4º) 3 (três) pontos
- 5º) 2 (dois) pontos
- 6º) 1 (um) ponto
- 7º) 0 (zero) ponto (apenas 6º Ano)

Art. 12º– Das modalidades

Acontecerão competições nas modalidades descritas abaixo:

- 6º e 8º Anos
Masculino: Futsal e Handebol
Feminino: Basquetebol e Futebol Society
- 7º Ano
Masculino: Basquetebol e Futebol Society
Feminino: Futsal e Handebol

Modalidade mista

- 6º Ano: Queimada
- 7º e 8º Anos: Voleibol

Modalidades individuais

- 6º, 7º e 8 Anos: Natação Individual (50 m livres), natação revezamento (4 x 25 m livres), atletismo (50 m rasos), xadrez e tênis de mesa.

Art. 13º– Da categoria

Cada aluno competirá, representando a equipe de sua sala, contra as demais equipes do seu Ano.

Art. 14º – Do Uniforme

Além da obrigatoriedade do uso da camisa da sua turma na olimpíada, para participar dos jogos, os alunos devem usar material adequado para a prática desportiva, a saber:

- Feminino: bermuda do colégio, calça do colégio, calça azul marinho ou preta.
Natação: maiô ou Sunkini, short e regata (sobre o maiô ou sunkini)
- Masculino: short, bermuda ou calça do colégio
Natação: sunga, bermuda ou short

Art. 16º – Do Sistema de Disputa

- Modalidades coletivas:
Nos 7º e 8º Anos serão formadas (sorteadas) duas chaves com 3 (três) equipes. Apenas no 6º Ano, serão formadas (sorteadas) uma chave com 3 (três) equipes e outra com 4 (quatro) equipes. Os primeiros colocados de cada chave disputarão a final. Os segundos colocados de cada chave disputarão o terceiro lugar. Os terceiros colocados da chave disputarão o quinto lugar.
- Modalidades individuais
A disputa do atletismo, tênis de mesa e xadrez seguem no mesmo formato das modalidades coletivas (chaveamento por sorteio).
- Na natação, o formato será diferente, pois todos os competidores farão uma única bateria com classificação pelos melhores tempos.

Art. 16º - Da Participação

- Só poderão participar dos jogos os alunos previamente inscritos, conforme **Ficha**, preenchida com seus professores.

§ Único: **A equipe que descumprir este artigo será punida com a perda dos pontos, sendo considerado WO (-1 ponto na 1ª fase), e o aluno infrator ficará suspenso da próxima partida da sua equipe.**

Art. 15º – Das Punições

- Um atleta expulso e/ou desqualificado de uma partida estará automaticamente suspenso da partida seguinte referente àquela modalidade em que foi expulso ou desqualificado.
- O comportamento dos atletas fora das áreas de jogo também é passível de punição, que pode ser aplicada à participação nos jogos.
- De acordo com a gravidade da infração cometida, o atleta estará sujeito a:

- advertência;
- suspensão;
- exclusão dos jogos.

– Exclusão da Olimpíada

- O julgamento das infrações cometidas para deliberação acerca das medidas a serem tomadas deverá ser realizado pela Comissão Disciplinar.
- W x O
A equipe que perder uma partida em determinada modalidade por WO, perderá pontos na classificação geral, sendo 5 (cinco) pontos em modalidade coletiva e 3 (três) pontos em modalidade individual.

Art. 17º – Da contagem de pontos

Na 1ª fase (chaveamento)

Vitória = 3 (três) pontos

Empate = 1 (um) ponto

Derrota = 0 (zero)

WO= -1 (menos um) ponto

Na 1ª fase, em caso de empate no número de pontos, os critérios de desempate são:

1º - Confronto direto [no caso de 02 (duas) equipes].

2º - Maior saldo de gols, pontos ou *sets*.

3º - Maior número de gols pro, pontos marcados ou *sets* vencidos.

4º - Sorteio.

Art.18º – Premiação

- Serão premiadas as 3 (três) turmas que somarem o maior número de pontos nas diversas modalidades. As turmas receberão medalhas de ouro, prata e bronze, respectivamente, pelos 1º, 2º e 3º lugares.
- Em caso de empate na classificação geral entre as turmas, os critérios de desempate serão:
 - a) maior pontuação no Desfile de Abertura;
 - b) maior número de 1ºs lugares nos esportes coletivos;
 - c) maior número de 1ºs lugares nos esportes individuais;
 - d) maior número de 2ºs lugares nos esportes coletivos;
 - e) maior número de 2ºs lugares nos esportes individuais;
 - f) maior número de 3ºs lugares nos esportes coletivos;
 - g) maior número de 3ºs lugares nos esportes individuais;
 - h) sorteio.
- **Horário da premiação:**
 - 6º Ano – dia 08/09 (terça-feira) às 15h45;**
 - 7º Ano – dia 09/09 (quarta-feira) às 15h45;**
 - 8º Ano – dia 10/09 (quinta-feira) às 15h45.**

Art. 19º – Dos regulamentos específicos de cada modalidade

Todos os torneios serão regidos pelas regras internacionais de cada desporto, à exceção do que determina o regulamento específico de cada modalidade.

1. BASQUETEBOL

- Cada partida terá duração de 02 (dois) tempos de 10 (dez) minutos sem intervalo.
- Cada equipe poderá inscrever até 14 (quatorze) alunos (apenas 6º Ano).
- Cada equipe poderá inscrever até 12 (dozes) alunos (7º e 8º Anos).
- No 6º Ano, jogarão, no 1º tempo, 6 (seis) alunos e, no 2º tempo, outros 6 (seis) alunos.
- Nos 7º e 8º Anos, jogarão, no 1º tempo, 5 (cinco) alunos e, no 2º tempo, outros 5 (cinco) alunos.
- Haverá um aluno reserva para cada tempo de jogo.
- **Quem jogar uma parte ou a totalidade do 1º tempo não pode jogar o 2º tempo e vice-versa.**
- **Se algum aluno jogar parte ou a totalidade dos 2 (dois) tempos, a equipe perderá os pontos da partida, sendo considerado WO, e o aluno infrator ficará suspenso da próxima partida da sua equipe.**
- O limite de faltas individuais em cada partida será de 05 (cinco) faltas.
- O limite de faltas coletivas será de 05 (cinco) faltas por período.
- A altura da cesta será de 2,80 cm.
- Em caso de empate nos jogos finais, a partida será decidida por meio de cobrança alternada de tiros de lances livres, com uma cobrança para cada equipe, até que haja um vencedor.

2. HANDEBOL

- Cada partida terá duração de 02 (dois) tempos de 10 (dez) minutos sem intervalo.
- Cada equipe poderá inscrever até 16 (dezesesseis) alunos.
- No 1º tempo, jogarão 7 (sete) alunos e, no 2º tempo, outros 7 (sete) alunos.
- Haverá um aluno reserva para cada tempo de jogo.
- **Quem jogar uma parte ou a totalidade do 1º tempo não pode jogar o 2º tempo e vice-versa.**
- **Se algum aluno jogar parte ou a totalidade dos 2 (dois) tempos, a equipe perderá os pontos da partida, sendo considerado WO, e o aluno infrator ficará suspenso da próxima partida da sua equipe.**
- A bola do torneio será:
 - 7º Ano feminino e 6º Ano masculino – H1L.
 - 8º Ano masculino – H2L.
- Em caso de empate nos jogos finais, a partida será decidida por meio de cobrança alternada de tiros de 7 metros, com uma cobrança para cada equipe até que haja um vencedor.

3. FUTSAL

- Cada partida terá duração de 02 (dois) tempos de 10 (dez) minutos sem intervalo.
- Cada equipe poderá inscrever até 12 (doze) alunos.
- No 1º tempo, jogarão 5 (cinco) alunos e, no 2º tempo, outros 5 (cinco) alunos.
- Haverá um aluno reserva para cada tempo de jogo.
- **Quem jogar uma parte ou a totalidade do 1º tempo não pode jogar o 2º tempo e vice-versa.**
- **Se algum aluno jogar parte ou a totalidade dos 2 (dois) tempos, a equipe perderá os pontos da partida, sendo considerado WO, e o aluno infrator ficará suspenso da próxima partida da sua equipe.**
- Até a 5ª (quinta) falta coletiva, poderá haver a formação de barreira; a partir da 6ª (sexta) falta coletiva, será proibida a formação dessa formação.
- Em caso de empate nos jogos finais, a partida será decidida por meio de cobrança alternada de penalidades máximas, com uma cobrança para cada equipe até que haja um vencedor.

4. FUTEBOL SOCIETY

- Cada partida terá duração de 02 (dois) tempos de 10 (dez) minutos sem intervalo.
- Cada equipe poderá inscrever até 16 (dezesesseis) alunos.
- No 1º tempo, jogarão 7 (sete) alunos e, no 2º tempo, outros 7 (sete) alunos.
- Haverá um aluno reserva para cada tempo de jogo.
- **Quem jogar uma parte ou a totalidade do 1º tempo não pode jogar o 2º tempo e vice-versa.**
- **Se algum aluno jogar parte ou a totalidade dos 2 (dois) tempos, a equipe perderá os pontos da partida, sendo considerado WO, e o aluno infrator ficará suspenso da próxima partida da sua equipe.**
- Para cada equipe que cometer a 7ª (sétima) falta, deverá ser cobrado contra ela um tiro livre direto da posição da marca de penalidade máxima.
- Em caso de empate nos jogos finais, a partida será decidida por meio de cobrança alternada de penalidades máximas, com uma cobrança para cada equipe até que haja um vencedor.

5. VOLEIBOL (7º e 8º Anos)

- Cada equipe poderá inscrever 8 (oito) alunas e 8 (oito) alunos.
- No 1º set, jogarão 3 (três) alunos e 3 (três) alunas. No 2º set, outros 3 (três) alunos e 3 (três) alunas diferentes. Em caso de necessidade, no 3º set, os alunos que já jogaram poderão jogar novamente, e as substituições serão livres.
- Haverá um aluno e uma aluna reserva para cada set de jogo.
- **Quem jogar uma parte ou a totalidade do 1º set não pode jogar o 2º set e vice-versa.**
- **Se algum aluno jogar parte ou a totalidade dos 2 (dois) sets, a equipe perderá os pontos da partida, sendo considerado WO, e o aluno infrator ficará suspenso da próxima partida da sua equipe.**
- A altura da rede será de 2,20m.
- As partidas serão disputadas em melhor de 02 (dois) sets vencedores de 15 pontos e/ou 07' (sete minutos). Prevalece o que vier primeiro.
- Se, ao término do tempo, a partida estiver empatada, sorteia-se o saque e joga-se por um único ponto. A equipe que vencer esse ponto ganha o set.

- É obrigatório manter em quadra, durante todo jogo, 3 (três) meninas e 3 (três) meninos, posicionados alternadamente.
- É permitido ao 8º Ano saque por cima.
- É obrigatório ao 7º Ano saque por baixo.

6. QUEIMADA (apenas 6º Ano)

- A partida terá a duração de 1 (um) tempo de 20 (vinte) minutos direto, sem intervalo.
- Cada equipe será formada por 13 (treze) meninos e 13 (treze) meninas da turma, totalizando 26 (vinte e seis) alunos.
- A equipe vencedora será a que tiver menos jogadores “queimados” ao final do tempo de jogo.
- Se o jogador que ultrapassar a linha do campo adversário invadir esse espaço totalmente com o pé, a posse de bola passa para a outra equipe. Caso ele tenha queimado alguém, a jogada será invalidada.
- Cabeça é “fria” (não vale queimar), mas se o jogador defender a bola intencionalmente com a cabeça, ele estará queimado.
- Não vale “mão de sangue” (troca de jogador no cruza).
- Vale doar bola (passar a bola para o colega de time).
- Quando um jogador for queimado, ele vai para o cruza e tem apenas uma chance para “queimar” alguém e voltar para o seu campo. Caso não consiga, ele deve ser marcado como “queimado”, na súmula, e ficará no cruza até o final da partida.
- Se cruzar a bola (para sua equipe) 3 (três) vezes sem demonstrar ação EFETIVA de jogo, a equipe perderá a posse da bola para o adversário.

7. ATLETISMO

- Serão inscritos 2 (dois) alunos por turma, um na categoria masculino e outro na categoria feminino.
- **Haverá um aluno reserva para cada categoria, caso seja necessária troca apenas na primeira rodada; a partir da segunda, não poderá haver mudança do atleta.**
- A forma de disputa entre os representantes de cada turma segue o mesmo formato dos esportes coletivos (chaveamento).
- A disputa será feita numa corrida de 50 (cinquenta) metros rasos.

8. NATAÇÃO

- Serão inscritos 4 (quatro) alunos nas competições de revezamento e 1 (um) aluno nas competições individuais, nas categorias masculino e feminino.
- Na competição individual e no revezamento, haverá um aluno reserva para cada categoria.
- Nas competições individuais, a distância será de 50 (cinquenta) metros.
- Nas competições de revezamento, a distância será de 25 (vinte e cinco) metros para cada atleta.
- A disputa será feita por meio de uma única bateria com classificação pelos melhores tempos.
- Nas competições individuais e de revezamento, os alunos não poderão colocar o pé no fundo da piscina em nenhum momento da prova, do contrário, serão eliminados.
- O estilo de nado das competições será livre.

9. XADREZ

- Serão inscritos 2 (dois) alunos por turma, um na categoria masculino e outro na categoria feminino.
- **Haverá um reserva para cada categoria e, caso seja necessária a troca de atleta, isso acontecerá apenas na primeira rodada; a partir da segunda, não poderá haver mudança do atleta.**
- A forma de disputa entre os representantes de cada turma segue o mesmo formato dos esportes coletivos (chaveamento).
- Duração do jogo: 20 (vinte) minutos ou xeque-mate.
- Se o jogo não terminar em 20 (vinte) minutos, as peças adquiridas por cada jogador serão contadas, vencendo aquele que tiver o maior valor de peças, com a seguinte pontuação:
 - Peão – 1 (um) ponto;
 - Cavalo – 3 (três) pontos;
 - Bispo – 3 (três) pontos;
 - Torre – 5 (cinco) pontos;
 - Dama – 9 (nove) pontos.
- Três lances irregulares realizados por um jogador determina o final do jogo.
- No caso de empate na chave, a decisão será por meio de uma segunda rodada no sistema “Mata- mata” (tempo reduzido das jogadas). O tempo total de jogo é de cinco minutos. Ao final do jogo, somam-se os valores das peças, vencendo aquele que tiver o maior valor.

10. TÊNIS DE MESA

- Serão inscritos 2 (dois) alunos por turma, um na categoria masculino e outro na categoria feminino.
- **Haverá um reserva para cada categoria e, caso seja necessária a substituição de jogador, isso se dará apenas na primeira rodada; a partir da segunda, não poderá haver mudança.**
- A forma de disputa entre os representantes de cada turma segue o mesmo formato dos esportes coletivos (chaveamento).
- Os jogos serão disputados em “melhor de 3” (três) sets de 11 (onze) pontos. Quem ganhar 2 (dois) sets será considerado o vencedor.
- Não é necessário cruzar a bola no saque.
- O material de jogo (raquete) pode ser do próprio jogador.
- O atleta que atua, no 1º set, num lado da mesa, é obrigado a atuar no lado contrário no set seguinte.