



COLÉGIO
LOYOLA



Rede Jesuíta
de Educação

Olimpíada 2016
9º Ano,
1ª, 2ª e 3ª Séries
do Ensino Médio

Regulamento Geral

Caros Alunos!

Um dos grandes momentos da nossa escola está chegando. A Olimpíada será uma oportunidade de manifestarmos a nossa alegria junto aos nossos colegas, de maneira respeitosa e solidária. É também tempo de crescermos como atletas e como pessoas. Hora de trabalhar em equipe, cumprindo as regras e fazendo o melhor pelo nosso time. Aceitar a vitória e a derrota como parte do jogo e da vida.

Este caderno traz informações importantes para sua participação na Olimpíada, como regras, pontuação e tabelas dos jogos. Leia-o atentamente para sua boa participação!

Equipe de Educação Física

PROGRAMAÇÃO

Abertura	27 de agosto	Do 1º Ano EF à 3ª série EM
Jogos	29 e 30 de agosto	1º e 2º Anos EF
	29, 30 e 31 de agosto	Do 3º ao 5º Ano EF
	31 de agosto, 1º e 02 de setembro	Do 6º ao 8º Ano EF
	27 de agosto, 1º e 02 de setembro	9º Ano EF, 1ª, 2ª e 3ª Séries EM

TEMA: DEUSES DO ESPORTE E DO CONHECIMENTO – O OLIMPO É AQUI.

DEUSES GREGOS

- Turmas A – HERMES – Verde limão com branco
- Turmas B – ZEUS – Amarelo com branco
- Turmas C – ARES – Vermelho com branco
- Turmas D – APOLO – Laranja com branco
- Turmas E – HERA – Rosa com branco
- Turmas F – POSEIDON – Azul royal com branco
- Turmas G – ARTEMIS – Verde Bandeira com branco
- Turma H – ATENA – Azul claro com branco

REGULAMENTO GERAL

Da Finalidade

Art. 1º - A finalidade da Olimpíada Loyola é promover a integração dos alunos pertencentes ao colégio, dando-lhes a oportunidade de participar de um evento esportivo numa comunidade que aprova os valores do evangelho, de modo que possam desenvolver sua autonomia e senso crítico.

Da Justificativa

Art. 2º - O esporte é um fenômeno social e reproduz os valores presentes na sociedade. Portanto, participar de um evento esportivo é uma grande oportunidade de se contextualizar a aprendizagem de valores que possam gerar atitudes coerentes com o que se espera de alunos participantes de uma formação baseada na pedagogia inaciana.

Dos Objetivos

Art. 3º - São objetivos da Olimpíada Loyola:

- incentivar a prática do esporte educacional;
- estimular a prática esportiva no Colégio Loyola;
- promover a integração dos alunos;
- desenvolver, nos alunos participantes, um vínculo afetivo com sua equipe e escola;
- reforçar valores tais como: capacidade de superação; espírito de equipe; compromisso; liderança; nobreza competitiva.

Da Realização

Art. 4º - A Olimpíada Loyola é uma realização do Departamento de Educação Física do Colégio Loyola.

Dos Poderes

Art. 5º - São poderes da Olimpíada Loyola:

- Comissão Organizadora
- Comissão Disciplinar

Art. 6º - A Comissão Organizadora será composta pelos professores de Educação Física do Colégio Loyola.

Art. 7º - A Comissão Disciplinar será composta pelos professores de Educação Física e coordenadores de série da escola.

Art. 8º - À Comissão Disciplinar caberá aplicar as sanções disciplinares previstas neste Regulamento, sempre no sentido de utilizar a Olimpíada Loyola como um meio para o desenvolvimento da formação integral de seus alunos.

Das Responsabilidades

Art. 9º - À Comissão Organizadora caberá:

- realizar e avaliar o desenvolvimento dos jogos para que eles ocorram da melhor maneira possível;
- planejar estruturas físicas e recursos materiais necessários à realização das competições esportivas;
- realizar a coordenação técnica dos eventos e a supervisão de cada modalidade esportiva;

- elaborar e aprovar os Regulamentos Específicos das modalidades, bem como as diretrizes gerais técnicas de execução das competições;
- elaborar a programação esportiva, a apuração dos resultados e a elaboração dos boletins técnicos oficiais, bem como acompanhar os trabalhos da arbitragem;
- organizar as cerimônias de abertura e de premiação.

Art. 10º– Desfile de abertura

Na abertura da Olimpíada Loyola, acontecerá um desfile das turmas participantes. Esse desfile contará pontos para a determinação do campeão de cada série.

Serão avaliados 5 (cinco) itens:

- 1) presença de, no mínimo, uma bandeira;
- 1) presença de, no mínimo, um mascote;
- 2) número de participantes;
- 3) animação;
- 4) organização/uniforme.

Cada item acima terá o valor de 6 (seis) pontos, totalizando 30 (trinta) pontos para o desfile.

Só poderão desfilar os alunos devidamente uniformizados:

- Masculino: shorts, bermuda ou calça (do colégio) e camisa da turma na Olimpíada.
- Feminino: bermuda ou calça (do colégio), calça azul marinho ou preta e camisa da turma na Olimpíada.

Art. 11º – Pontuação nas modalidades individuais e coletivas

Após o término da disputa de cada modalidade, serão distribuídos pontos às equipes de acordo com sua colocação, a saber:

Modalidades coletivas:

- 1º) 30 (trinta) pontos
- 2º) 25 (vinte e cinco) pontos
- 3º) 20 (vinte) pontos
- 4º) 15 (quinze) pontos
- 5º) 10 (dez) pontos
- 6º) 5 (cinco) pontos

Modalidades individuais:

- 1º) 6 (seis) pontos
- 2º) 5 (cinco) pontos
- 3º) 4 (quatro) pontos
- 4º) 3 (três) pontos
- 5º) 2 (dois) pontos
- 6º) 1 (um) ponto

Art. 12º – Das modalidades

Acontecerão competições nas modalidades descritas a seguir:

- 1ª Série

Masculino: Futsal e Handebol

Feminino: Basquetebol e Futebol Society

- 9º Ano, 2ª Série e 3ª Série

Masculino: Basquetebol e Futebol Society

Feminino: Futsal e Handebol

Modalidade mista

- 9º Ano, 1ª, 2ª e 3ª séries: Voleibol

Modalidades individuais

- 9º Ano, 1ª, 2ª e 3ª séries: natação Individual (50 m livres), natação revezamento (4 x 25 m livres), atletismo (50 m rasos), xadrez e tênis de mesa.

Art. 13º – Da Categoria

Cada aluno competirá, representando a equipe de sua sala, contra as demais equipes do seu ano.

Art. 14º – Do Uniforme

Além da obrigatoriedade do uso da camisa da sua turma na Olimpíada, para participar dos jogos, os alunos devem usar material adequado para a prática desportiva, a saber:

- Feminino: bermuda do Colégio, calça azul-marinho com ou sem a logo do colégio ou calça preta. Para natação: maiô ou sunquíni, shorts e regata (sobre o maiô ou sunquíni).
- Masculino: shorts, bermuda ou calça de ginástica do colégio. Para natação: sunga, bermuda ou shorts.

A equipe que conceder vitória ao adversário, em determinada modalidade, por WO perderá pontos na classificação geral, sendo 5 (cinco) pontos em modalidade coletiva e 3 (três) pontos em modalidade individual.

Art. 15º – Do Sistema de Disputa

- Modalidades coletivas:

§ 1: Serão formadas (sorteadas) duas chaves com 3 (três) equipes. Os primeiros colocados de cada chave disputarão a final. Os segundos colocados de cada chave disputarão o terceiro lugar. Os terceiros colocados da chave disputarão o quinto lugar.

§ 2: Para a competição da 3ª Série do EM, os jogos serão realizados em turno único, sem realização de jogos finais.

- Modalidades individuais:

A disputa de atletismo, tênis de mesa e xadrez segue no mesmo formato das modalidades coletivas (chaveamento por sorteio).

- Na natação, o formato será diferente, pois todos os competidores farão uma única bateria com classificação pelos melhores tempos.

Art. 16º - Da Participação

- Só poderão participar dos jogos os alunos previamente escritos, conforme **Ficha de Inscrição**, preenchida com seus professores.

§ 1: Da participação dos alunos inscritos pelo 9º Ano:

- a) Serão inscritos dois times, por modalidade coletiva, um para o 1º tempo e outro para o 2º Tempo.
- b) Nas modalidades de Futebol Society Masculino e Handebol Feminino, se necessário, 3(três) jogadores (as) poderão participar dos dois tempos dos jogos.
- c) Nas modalidades de Basquete Masculino e Futsal Feminino, se necessário, 2(dois) jogadores(as) poderão participar dos dois tempos.

§2: A equipe que descumprir este artigo será punida com a **perda dos pontos**, sendo considerado **WO** (-1 ponto na 1ª fase), e o aluno infrator ficará **suspenso** da próxima partida da sua equipe.

Art. 17º – Das Punições

- Um atleta expulso e/ou desqualificado de uma partida estará automaticamente suspenso da partida seguinte, naquela modalidade em que foi expulso ou desqualificado.
- O comportamento dos atletas fora das áreas de jogo também é passível de punição, que pode ser aplicada à participação nos jogos.
- De acordo com a gravidade da infração cometida, o atleta estará sujeito a:
 - advertência;
 - suspensão;
 - exclusão dos jogos;
 - exclusão da Olimpíada.
- O julgamento das infrações cometidas deverá ser realizado pela Comissão Disciplinar, que deliberará as medidas a serem tomadas.
- **WO**
A equipe que conceder vitória ao adversário, em determinada modalidade, por WO perderá pontos na classificação geral, sendo 5 (cinco) pontos em modalidade coletiva e 3 (três) pontos em modalidade individual.

Art. 18º – Da contagem de pontos

Na 1ª fase (chaveamento):

- Vitória = 3 (três) pontos.
- Empate = 1 (um) ponto.
- Derrota = 0 (zero).
- WO= -1 (menos um) ponto.

Na 1ª fase, em caso de empate no número de pontos, os critérios de desempate são:

- 1º - confronto direto (no caso de 02 – duas – equipes);
- 2º - maior saldo de gols, pontos ou sets;
- 3º - maior número de gols pró, pontos marcados ou sets vencidos;
- 4º - sorteio.

Art.19º – Premiação

- Serão premiadas as 3 (três) turmas que somarem o maior número de pontos nas diversas modalidades. As turmas receberão medalhas de ouro, prata e bronze, respectivamente, pelo 1º, 2º e 3º lugares.
- Em caso de empate na classificação geral entre as turmas, os critérios de desempate serão:
 - a) maior pontuação no Desfile de Abertura;
 - b) maior número de 1ºs lugares nos esportes coletivos;
 - c) maior número de 1ºs lugares nos esportes individuais;
 - d) maior número de 2ºs lugares nos esportes coletivos;
 - e) maior número de 2ºs lugares nos esportes individuais;
 - f) maior número de 3ºs lugares nos esportes coletivos;
 - g) maior número de 3ºs lugares nos esportes individuais;
 - h) sorteio.
- **Horário da premiação:**
 - 9º Ano – dia 06/09, terça-feira, às 09h45min;
 - 1ª Série – dia 05/09, segunda-feira, às 09h45min;
 - 2ª Série – dia 08/09, quinta-feira, às 09h45min;
 - 3ª Série – dia 09/09, sexta-feira, às 09h45min.

Art. 20º – Dos regulamentos específicos de cada modalidade

Todos os torneios serão regidos pelas regras internacionais de cada desporto, à exceção do que determina o regulamento específico de cada modalidade.

1. BASQUETEBOL

- * Cada partida terá duração de 02 (dois) tempos de 08 (oito) minutos sem intervalo.
- * Cada equipe poderá inscrever até 12 (doze) alunos.
- * O limite de faltas individuais em cada partida será de 05 (cinco).
- * O limite de faltas coletivas será de 05 (cinco) por período.
- * Altura da cesta será de 3,05 m.
- * Em caso de empate nos jogos finais, a partida será decidida por meio de cobrança alternada de tiros de lances livres, com uma cobrança para cada equipe, até que haja um vencedor.

2. HANDEBOL

- * Cada partida terá duração de 02 (dois) tempos de 08 (oito) minutos sem intervalo.
- * Cada equipe poderá inscrever até 14 (quatorze) alunos.
- * A bola do torneio será:
 - Feminino - H2L;
 - Masculino - H3L.
- * Em caso de empate nos jogos finais, a partida será decidida por meio de cobrança alternada de tiros de 7 metros, com uma cobrança para cada equipe, até que haja um vencedor.

3. FUTSAL

- * Cada partida terá duração de 02 (dois) tempos de 08 (oito) minutos sem intervalo.
- * Cada equipe poderá inscrever até 10 (dez) alunos.
- * Até a 5ª (quinta) falta coletiva, poderá haver a formação de barreira; a partir da 6ª (sexta) falta coletiva, será proibida a formação da barreira.
- * Em caso de empate nos jogos finais, a partida será decidida por meio de cobrança alternada de penalidades máximas, com uma cobrança para cada equipe, até que haja um vencedor.

4. FUTEBOL SOCIETY

- * Cada partida terá duração de 02 (dois) tempos de 08 (oito) minutos sem intervalo.
- * Cada equipe poderá inscrever até 14 (quatorze) alunos.
- * Ao cometer a 7ª (sétima) falta coletiva, a equipe terá contra si um tiro livre direto cobrado pelo adversário da posição da marca de penalidade máxima.
- * Em caso de empate nos jogos finais, a partida será decidida por meio de cobrança alternada de penalidades máximas, com uma cobrança para cada equipe, até que haja um vencedor.

5. VOLEIBOL

- * Cada equipe poderá inscrever 06 (seis) alunas e 06 (seis) alunos.
- * A altura da rede será de 2,30 m.
- * As partidas serão disputadas em melhor de 02 (dois) sets vencedores de 15 pontos e/ou 07' (sete) minutos. Prevalece o que acontecer primeiro.
- * Se ao término do tempo, a partida estiver empatada, sorteia-se o saque e joga-se um único ponto. A equipe que vencer esse ponto ganha o set.
- * É obrigatório manter em quadra, durante todo o jogo, 3 (três) meninas e 3 (três) meninos, posicionados alternadamente.

6. ATLETISMO

- * Serão inscritos 2 (dois) alunos por turma, um na categoria masculino e outro na categoria feminino.
- * **Haverá um reserva para cada categoria, que poderá ser utilizado apenas na primeira rodada. A partir da segunda rodada, não poderá haver mudança do atleta.**
- * A disputa entre os representantes de cada turma segue o mesmo formato dos esportes coletivos (chaveamento).
- * A disputa será feita em uma corrida de 50 (cinquenta) metros rasos.

7. NATAÇÃO

- * Serão inscritos 4 (quatro) alunos nas competições de revezamento e 1 (um) aluno nas competições individuais, nas categorias masculino e feminino.
- * Na competição individual e no revezamento, haverá um reserva para cada categoria.
- * As competições individuais serão disputadas na distância de 50 (cinquenta) metros.
- * Nas competições de revezamento, a distância será de 25 (vinte e cinco) metros para cada atleta.
- * A disputa será feita por meio de uma única bateria com classificação pelos melhores tempos.
- * Nas competições individuais e de revezamento, os alunos não poderão colocar o pé no fundo da piscina em nenhum momento da prova, do contrário, serão eliminados.
- * O estilo de nado das competições será livre.

8. XADREZ

- * Serão inscritos 2 (dois) alunos por turma, um na categoria masculino e outro na categoria feminino.
- * **Haverá um reserva para cada categoria, que poderá ser utilizado apenas na primeira rodada. A partir da segunda rodada, não poderá haver mudança do atleta.**
- * A disputa entre os representantes de cada turma segue o mesmo formato dos esportes coletivos (chaveamento).
- * Duração do jogo: 20 (vinte) minutos ou xeque-mate.
- * Se o jogo não terminar em 20 (vinte) minutos, as peças adquiridas por cada jogador serão contadas, vencendo aquele que tiver o maior valor de peças:
 - * Peão – 1 (um) ponto
 - * Cavalos – 3 (três) pontos
 - * Bispo – 3 (três) pontos
 - * Torre – 5 (cinco) pontos
 - * Dama – 9 (nove) pontos

- * Três lances irregulares realizados por um jogador determinarão o final do jogo.
- * No caso de empate na chave, a decisão acontecerá por meio de uma segunda rodada no sistema “Mata-mata” (tempo reduzido das jogadas). O tempo total de jogo é cinco minutos. Ao final do jogo, somam-se os valores das peças, e vencerá aquele que tiver o maior valor.

9. TÊNIS DE MESA

- * Serão inscritos 2 (dois) alunos por turma, um na categoria masculino e outro na categoria feminino.
- * **Haverá um reserva para cada categoria, que poderá ser utilizado apenas na primeira rodada. A partir da segunda rodada, não poderá haver mudança do atleta.**
- * A disputa entre os representantes de cada turma segue o mesmo formato dos esportes coletivos (chaveamento).
- * Os jogos serão disputados em melhor de 3 (três) *sets* de 11 (onze) pontos. Quem ganhar 2 (dois) *sets* será considerado o vencedor.
- * Não é necessário cruzar a bola no saque.
- * O material de jogo (raquete) pode ser do próprio jogador.
- * O atleta que atuar no 1º set em um lado da mesa jogará, obrigatoriamente, no lado contrário no *set* seguinte.