



COLÉGIO  
LOYOLA



Rede Jesuíta  
de Educação

# Olimpíada

LOYOLA 2024

**Do 7º Ano**  
**ao Ensino Médio**

**Regulamento Geral**



Caros estudantes,

A confraternização esportiva é um grande momento na nossa escola. A Olimpíada é uma oportunidade de manifestar nossa alegria junto a nossos colegas de maneira respeitosa e solidária. É também tempo de vivenciarmos nossos valores iniciais e de crescermos como pessoas, construindo laços, trabalhando em equipe, assumindo o compromisso com as regras e fazendo o melhor pelo nosso time. Este momento nos convida a aceitar a vitória e a derrota como parte do jogo e da vida.

Para otimizar sua participação na Olimpíada, leia atentamente o regulamento e as tabelas dos jogos.

#### Equipe de Educação Física

#### **TEMA: Países que já sediaram os Jogos Olímpicos da Era Moderna**

<b>TURMA</b>	<b>PAÍS</b>	<b>COR</b>
A	HOLANDA	LARANJA
B	MÉXICO	VERDE
C	FRANÇA	AZUL-ESCURO
D	GRÉCIA	AZUL-CLARO
E	BRASIL	AMARELO
F	COREIA DO SUL	VERMELHO
G	INGLATERRA	BRANCO

## **REGULAMENTO GERAL**

### **Da Finalidade**

**Art. 1º** - A finalidade da Olimpíada Loyola é promover a integração dos estudantes pertencentes ao Colégio, dando-lhes a oportunidade de participar de um evento esportivo em uma comunidade que vive os valores do evangelho, de modo que possam desenvolver autonomia e senso crítico.

### **Da Justificativa**

**Art. 2º** - O esporte é um fenômeno social e reproduz os valores presentes na sociedade; portanto, participar de um evento esportivo é uma grande oportunidade de se contextualizar a aprendizagem de valores que possam gerar atitudes coerentes com o que se espera de estudantes participantes de uma formação baseada na Pedagogia Inaciana.

### **Dos Objetivos**

**Art. 3º** - São objetivos da Olimpíada Loyola:

- incentivar a prática do esporte educacional;
- estimular a prática esportiva no Colégio Loyola;
- promover a integração dos alunos;
- desenvolver nos alunos participantes um vínculo afetivo com sua equipe e com a escola;
- reforçar valores, tais como: capacidade de superação; espírito de equipe; compromisso; liderança; nobreza competitiva;
- desenvolver habilidades socioemocionais.

### **Dos Poderes**

**Art. 4º** - São poderes da Olimpíada Loyola:

Comissão Organizadora;

Comissão Disciplinar.

**Art. 5º** - A Comissão Organizadora será composta pelos professores de Educação Física do Colégio Loyola.

**Art. 6º** - A Comissão Disciplinar será composta pelos professores, gestores pedagógicos de unidade e orientadores de aprendizagem do Colégio.

### **Das Responsabilidades**

**Art. 7º** - À Comissão Disciplinar caberá aplicar as sanções disciplinares previstas neste regulamento, sempre no sentido de utilizar a Olimpíada Loyola como um meio para o desenvolvimento da formação integral de seus alunos.

**Art. 8º** - À Comissão Organizadora caberá:

- realizar e avaliar o desenvolvimento dos jogos para que ocorram da melhor maneira possível;
- planejar estruturas físicas e recursos materiais necessários à realização das competições esportivas;
- realizar a coordenação técnica dos eventos e a supervisão de cada modalidade esportiva;
- elaborar e aprovar os regulamentos específicos das modalidades, bem como as diretrizes gerais técnicas de execução das competições;
- elaborar a programação esportiva, a apuração dos resultados e os boletins técnicos oficiais, bem como acompanhar os trabalhos da arbitragem;
- organizar as cerimônias de abertura e de premiação.

### **Art. 9º – Desfile de Abertura**

Na abertura da Olimpíada Loyola, acontecerá um desfile das turmas participantes. Esse desfile contará pontos para a definição do campeão de cada série. Serão avaliados 3 (três) itens:

- presença da bandeira confeccionada pela turma;
- presença de, no mínimo, uma mascote;
- número de participantes (no mínimo 20).

Cada item acima terá o valor de 10 (dez) pontos, totalizando 30 (trinta) pontos para o desfile.

### **Art. 10 - Fair Play - Cartão Fair Play**

As equipes (jogadores e torcida) que se destacarem por atitudes positivas receberão o "Cartão Fair Play" ao final dos jogos coletivos. Ao término da Olimpíada, as turmas de cada série/ano que acumularem o maior número de Cartões Fair Play terão 6 pontos somados à sua classificação final.

#### **São consideradas atitudes de *fair play*:**

- Respeitar as regras do jogo e o árbitro.
- Agir com honestidade em todas as situações, como admitir erros próprios ou decisões incorretas
- Tratar todos os envolvidos no jogo com educação e gentileza, independentemente do resultado da partida
- Celebrar as vitórias com humildade e aceitar as derrotas com dignidade, reconhecendo o esforço e a habilidade de todos os participantes.
- Tratar com respeito e cordialidade adversários e companheiros de equipe.
- Incentivar positivamente a equipe e o jogo, mesmo em situações adversas.
- Adotar comportamento exemplar na torcida, sem provocações ou atitudes negativas.
- Agir com solidariedade e cooperação dentro e fora de campo, assumir responsabilidade por suas ações e suas consequências, tanto dentro como fora do campo.
- Reconhecer os méritos da equipe adversária, independentemente do resultado.

### **Art. 11 - Ação Solidária**

Para a Olimpíada Loyola 2024, faremos um gesto de ação solidária a fim de colaborar com os diversos jovens com acesso limitado à educação e à cultura. Para isso, em parceria com o projeto “Livros Em Todo Lugar”, arrecadaremos livros literários que serão distribuídos para diferentes instituições.

Cada turma deve doar 30 livros ou mais. Caso a meta seja atingida seguindo os critérios estabelecidos, a turma somará 50 pontos para o placar geral da Olimpíada.

Para a doação, serão aceitos livros literários em bom estado, com foco para o público infantil e infanto-juvenil. Não serão aceitos livros didáticos, revistinhas, livros em má condição e doações fora do prazo.

A entrega das arrecadações será realizada da seguinte forma:

- Do 7º Ano do EF à 3ª Série do EM: recebimento na sala do grêmio durante os recreios de 1/7 a 4/7.

### **Art. 12 – Pontuação nas modalidades individuais e coletivas**

Após o término da disputa de cada modalidade, serão distribuídos pontos às equipes de acordo com sua colocação, sendo:

Modalidades coletivas:

1º) 30 (trinta) pontos

2º) 25 (vinte e cinco) pontos

3º) 20 (vinte) pontos

4º) 15 (quinze) pontos

5º) 10 (dez) pontos

6º) 5 (cinco) pontos

7º) 3 (três) pontos

Modalidades individuais:

1º) 6 (seis) pontos

2º) 5 (cinco) pontos

3º) 4 (quatro) pontos

4º) 3 (três) pontos

5º) 2 (dois) pontos

6º) 1 (um) ponto

7º) 1 (um) ponto

### **Art. 13 – Das modalidades**

Acontecerão competições nas modalidades descritas a seguir:

8º Ano e 1ª Série EM

Masculino: futsal e handebol

Feminino: basquetebol e futebol society

7º Ano, 9º Ano, 2ª Série EM e 3ª Série EM

Masculino: basquetebol e futebol society

Feminino: futsal e handebol

Modalidade mista

8º e 9º Anos; 1ª, 2ª e 3ª Séries: voleibol

7º Ano: queimada

Modalidades individuais

7º, 8º e 9º Anos: atletismo (50 m rasos) feminino e masculino, natação (revezamento 4x25m) misto, xadrez feminino e masculino, tênis de mesa feminino e masculino e FIFA 23 (PS4) misto.

1ª, 2ª e 3ª Séries: atletismo (50 m rasos) feminino e masculino, natação (revezamento 4x25m) misto, xadrez feminino e masculino, tênis de mesa feminino e masculino, futmesa livre, beach tennis feminino e masculino e FIFA 23 (PS4) misto.

### **Art. 14 – Da categoria**

Cada aluno competirá representando a equipe de sua sala contra as demais equipes do seu ano/série.

### **Art. 15 – Do Uniforme**

Para competir nas modalidades, cada aluno(a) deverá estar com o uniforme de sua equipe e roupas adequadas para práticas esportivas.

## **Art. 16 – Do Sistema de Disputa**

Modalidades coletivas:

a) Para séries com 4 turmas, teremos a competição dividida em dois turnos: no primeiro, as equipes se enfrentam (todos contra todos); no segundo turno, as finais serão da seguinte forma:

- os primeiros e segundos colocados da primeira fase disputarão a final;
- os terceiros e quartos colocados da primeira fase disputarão o terceiro lugar.

b) Para séries com 6 turmas, teremos, no primeiro turno, duas chaves de 3 equipes com jogos de todos contra todos (do grupo) e o segundo turno com as finais, sendo realizadas da seguinte forma:

- os primeiros colocados de cada chave disputarão a final;
- os segundos colocados de cada chave disputarão o terceiro lugar;
- os terceiros colocados de cada chave disputarão o quinto lugar.

c) Para séries com 7 turmas, teremos sorteio de duas chaves (uma com 4 equipes e outra com 3 equipes); posteriormente, repetiremos a lógica do item C.

d) Modalidades individuais: segundo o regulamento específico de cada modalidade.

## **Art. 17 - Da Participação**

### **Da participação dos estudantes do 7º Ano inscritos nas modalidades coletivas:**

a) Serão inscritos dois times, por modalidade coletiva, um para o 1º tempo/set e outro para o 2º tempo/set.

b) No vôlei, em caso de 3º set, as equipes poderão escolher quaisquer participantes inscritos para compor o time em quadra.

c) Na queimada do 7º Ano, o 1º tempo será exclusivo para as meninas, e o 2º tempo, exclusivo para os meninos.

d) Em caso de número insuficiente de jogadores, a equipe poderá jogar com um número menor de estudantes, respeitando o regulamento específico de cada modalidade.

### **Da participação dos estudantes dos 8º e 9º Anos e da 1ª série EM inscritos nas modalidades coletivas:**

a) Serão inscritos dois times, por modalidade coletiva, um para o 1º tempo/set e outro para o 2º tempo/set.

b) Nas modalidades de futebol society masculino e handebol feminino, será permitido o limite máximo de 2 estudantes para participar dos dois tempos da partida.

c) Nas modalidades de basquete masculino e futsal feminino, será permitido o limite máximo de 1 estudante para participar dos dois tempos da partida.

d) No vôlei, em caso de 3º set, as equipes poderão escolher quaisquer participantes inscritos para compor o time em quadra.

e) Em caso de número insuficiente de jogadores, a equipe poderá jogar com um número menor de estudantes, respeitando o regulamento específico de cada modalidade.

**A equipe que descumprir este artigo será punida com a perda dos pontos, sendo considerado WO.**

### **Art. 18 – Das Punições**

Um estudante expulso e/ou desqualificado de uma partida estará automaticamente suspenso da partida seguinte daquela modalidade em que foi expulso ou desqualificado. **CASO HAJA O DESCUMPRIMENTO DA SUSPENSÃO, A EQUIPE SERÁ PUNIDA COM WO.**

A equipe que descumprir este artigo será punida com a perda dos pontos, sendo considerado WO.

A má conduta por parte dos estudantes, durante a Olimpíada é passível de punição e, de acordo com a gravidade da infração cometida, o estudante estará sujeito a:

- i. - advertência;
- ii. - suspensão;
- iii. - exclusão dos jogos;
- iv. - exclusão da Olimpíada.

O julgamento das infrações cometidas para deliberação das medidas a serem tomadas deverá ser realizado pela Comissão Disciplinar.

WO - A equipe que não comparecer a uma partida, em determinada modalidade, será penalizada na classificação geral com: perda de 5 pontos em modalidade coletiva; perda de 3 pontos em modalidade individual. O resultado da partida será igual ao placar do jogo com maior saldo de gols/pontos/set da modalidade + 1.

### **Art. 19 – Da Contagem de Pontos**

Na 1ª fase (chaveamento):

Vitória = 3 pontos.

Empate = 1 ponto.

Derrota = 0 ponto.

WO = -1 (menos um) ponto.

Na 1ª fase, em caso de empate no número de pontos, os critérios de desempate são:

1º - Menor número de derrotas por WO;

2º - Confronto direto (no caso de 2 equipes);

3º - Número de vitórias;

4º - Maior saldo de gols, pontos ou sets;

5º - Maior número de gols pró, pontos marcados ou sets vencidos;

6º - Pontuação por *fair play*;

7º - Pontuação na Ação Solidária;

8º - Sorteio.

### **Art. 20 – Premiação**

Serão premiadas as 3 turmas que somarem o maior número de pontos, computados a partir dos resultados obtidos em: modalidades coletivas e individuais, *fair play*, Ação Solidária e Desfile De Abertura. As turmas receberão medalhas de ouro, prata e bronze, respectivamente, pelos 1º, 2º e 3º lugares.

Em caso de empate na classificação geral entre as turmas, os critérios de desempate serão:

- a) pontos de *fair play*;
- b) pontos de Ação Solidária;
- c) maior pontuação no Desfile de Abertura;
- d) maior número de primeiros lugares nos esportes coletivos;

- e) maior número de primeiros lugares nos esportes individuais;
- f) maior número de segundos lugares nos esportes coletivos;
- g) maior número de segundos lugares nos esportes individuais;
- h) maior número de terceiros lugares nos esportes coletivos;
- i) maior número de terceiros lugares nos esportes individuais;
- j) sorteio.

#### **Art. 21 – Dos regulamentos específicos de cada modalidade**

Todos os torneios serão regidos pelas regras internacionais de cada desporto, à exceção do que determina o regulamento específico de cada modalidade.

### **1. BASQUETEBOL**

- Cada partida terá duração de 2 tempos de **8** minutos, sem intervalo.
- O limite de faltas individuais em cada partida será de **5** faltas, sendo a 5ª eliminatória.
- O limite de faltas coletivas será de **3** faltas por período.
- Altura da cesta será de 3,05m.
- Em caso de empate nos jogos, acontecerá uma disputa de lances livres, com 1 cobrança (alternada) para cada equipe, até que haja um vencedor.
- A bola da modalidade masculina será a oficial adulta.
- A bola da modalidade feminina será a bola infantil.
- Para séries do fundamental, não teremos a penalidade para a ação de voltar a bola para a quadra defensiva.
- As regras não expressas aqui seguirão as regras oficiais da modalidade.
- O número mínimo de estudantes para que a partida aconteça será de 4 jogadores.

### **2. HANDEBOL**

- Cada partida terá duração de 2 tempos de 8 minutos sem intervalo.
- A bola do torneio será:
  - Feminino - H2L.
  - Masculino - H3L.
- Em caso de empate nos jogos finais, a partida será decidida por meio de cobrança alternada de tiros de 7 metros, com 1 cobrança para cada equipe, até que haja um vencedor.
- O número mínimo de estudantes para que a partida aconteça será de 5 jogadores.

### **3. FUTSAL**

- Cada partida terá duração de 2 tempos de 8 minutos sem intervalo.
- Até a 5ª falta coletiva, poderá haver a formação de barreira; a partir da 6ª falta coletiva, será proibida a formação dela.
- Em caso de empate nos jogos finais, a partida será decidida por meio de cobrança alternada de penalidades máximas, com 1 cobrança para cada equipe, até que haja um vencedor.
- O número mínimo de estudantes para que a partida aconteça será de 4 jogadores.

#### 4. FUTEBOL SOCIETY

- A modalidade será o FUT7 (1 goleiro e 6 na linha) para os 7º e 8º Anos e FUT6 (1 goleiro e 5 na linha) para o 9º Ano e o Ensino Médio.
- Cada partida terá duração de 2 tempos de 8 minutos sem intervalo.
- Em caso de empate nos jogos finais, a partida será decidida por meio de cobrança alternada de penalidades máximas, **com uma cobrança para cada equipe** até que haja um vencedor.
- O número mínimo de estudantes para que a partida aconteça será de 6 jogadores para o FUT7 e 5 jogadores para o FUT6.

#### 5. VOLEIBOL

- A altura da rede será de 2,24 m.
- As partidas serão disputadas em melhor de 3 sets, vencedores de 15 pontos e/ou 6 minutos, prevalecendo o que vier primeiro.
- Se, ao término do tempo, a partida estiver empatada, segue o jogo com a equipe que estava com a posse de bola e joga-se um único ponto. A equipe que vencer esse ponto ganha o set.
- No 8º Ano, cada set da partida deverá ter, no mínimo, 1 menino e 1 menina em quadra.
- Nas demais séries da manhã, será obrigatório manter em quadra, durante todo o jogo, 3 meninas e 3 meninos, posicionados alternadamente.

#### 6. ATLETISMO - CORRIDAS

- Serão inscritos 2 alunos por turma, um na categoria masculino e outro na categoria feminino.
- Haverá um reserva para cada categoria.
- A disputa será feita numa corrida de 50 (cinquenta) metros rasos.
- A forma de disputa será a seguinte: para séries com 6 e 7 turmas, chaveamento e fase final (da mesma forma que as modalidades coletivas); para séries com 4 e 5 turmas, rodízio simples (todos contra todos). Em caso de empate na fase de grupos, o critério de desempate será sorteio. No rodízio simples, as equipes que empatarem ficarão na mesma colocação. Observação: não haverá tomada de tempo.

#### 7. XADREZ

- Serão inscritos 4 alunos por turma, 2 na categoria masculino e 2 na categoria feminino.
- Dos 2 inscritos por categoria, será 1 titular e 1 reserva, com liberdade para decidir quem irá jogar cada partida.
- A disputa entre os representantes de cada turma segue o formato de chaveamento.
- Duração do jogo: 20 minutos ou xeque-mate.
- Se o jogo não terminar em 20 minutos, as peças adquiridas por cada jogador serão contadas, vencendo aquele que tiver o maior valor de peças:
  - Peão – 1 ponto
  - Cavalo – 3 pontos
  - Bispo – 3 pontos
  - Torre – 5 pontos
  - Dama – 9 pontos

- No caso de empate na chave, a decisão será por meio de uma segunda rodada no sistema “mata- mata” (tempo reduzido das jogadas). O tempo total de jogo é 5 minutos. Ao final do jogo, somam-se os valores das peças, vencendo aquele que tiver o maior valor.

## 8. TÊNIS DE MESA

- Serão inscritos 4 alunos por turma, 2 na categoria masculino e 2 na categoria feminino.
- Dos 2 inscritos por categoria, será 1 titular e 1 reserva, com liberdade para decidir quem irá jogar cada partida.
- A disputa entre os representantes de cada turma será chaveamento para séries com 6 ou mais turmas (como nas modalidades coletivas) e pontos corridos (todos contra todos) para séries com 5 ou menos turmas.
- Os jogos serão disputados em melhor de 3 sets de 11 pontos. Quem ganhar 2 sets será considerado o vencedor.
- Não é necessário cruzar a bola no saque.
- O material de jogo (raquete) pode ser do próprio jogador.
- O estudante que atua o 1º set em um lado da mesa é obrigado a atuar no lado contrário no set seguinte.

## 9. FIFA

- Cada equipe pode inscrever duas duplas para a competição, uma titular e uma reserva. A dupla deve ser composta por 2 estudantes da mesma turma. As duplas inscritas podem decidir quem irá jogar cada partida.
- Após escolher um time, a dupla jogará com ele ao longo de todo o campeonato.
- Haverá um tempo de preparação de 2 minutos para que cada dupla escolha seu time e prepare a escalação.
- O uniforme será escolhido por consenso entre as duplas.
- Os jogos terão duração de 5 minutos por tempo.
- As partidas serão realizadas sempre no horário noturno do jogo, sem chuva.
- Não é permitido utilizar os times do “resto do mundo”.
- O não comparecimento de 1 ou dos 2 membros da equipe acarretará derrota por WO.
- Cada dupla tem direito a fazer 2 pausas, que só podem acontecer se a bola estiver fora do jogo/parada.
- Não é permitido contato físico entre os jogadores.
- O descumprimento de alguma das regras poderá acarretar a desqualificação ou a penalização da dupla.
- Cada turma disputará com outras do mesmo ano.

- Para o 7º Ano (7 turmas), as turmas serão sorteadas e distribuídas em 2 grupos de 4 e de 3 turmas. No grupo de 4, haverá 2 confrontos. Os vencedores disputarão entre si para decidir quem jogará a final. No grupo de 3, haverá uma triangulação com 3 jogos, na qual a turma vencedora de mais jogos se classificará para a final.
- Para os 8º e 9º Anos e para a 1ª Série (6 turmas), as turmas serão sorteadas e distribuídas em 2 grupos de 3. Haverá duas triangulações com 3 jogos, na qual as turmas vencedoras de mais jogos se classificarão para a final.
- Para as 2ª e 3ª Séries (4 turmas), as turmas serão sorteadas e distribuídas em duas semifinais. Os dois vencedores jogarão a final para decidir o campeão.

## 10. QUEIMADA (7º Ano)

- A partida terá a duração de 2 tempos de 8 minutos cada, sem intervalo.
- O 1º tempo será jogado por no mínimo 12 meninas, e o 2º tempo será jogado por no mínimo 12 meninos. Se a equipe entrar com menos estudantes, a diferença será contada como “queimados”.
- A equipe vencedora será a que tiver menos estudantes queimados ao final do tempo de jogo.
- Se o jogador ultrapassar a linha do campo adversário (invadir com o pé totalmente), a posse de bola passará para a outra equipe. Caso ele tenha queimado alguém, a jogada será invalidada.
- Cabeça é fria (não vale queimar), mas, se o jogador defender a bola intencionalmente com a cabeça, ele estará queimado.
- Não vale “mão de sangue” (troca de jogador no cruza).
- Vale “doar bola” (passar a bola para o colega de time).
- Quando um jogador for queimado, ele vai para o cruza e tem apenas uma chance para queimar alguém e voltar para seu campo. Caso não consiga, ele deve ser marcado como “queimado” na súmula e ficará no cruza até o final da partida.
- Se cruzar a bola (para sua equipe) 3 vezes sem demonstrar ação EFETIVA de jogo, a equipe perderá a posse da bola para o adversário.

## 11. BEACH TENNIS

- Serão inscritos 8 alunos por turma, 2 duplas na categoria masculino e 2 duplas na categoria feminino. Haverá 2 duplas reservas para cada categoria.
- Dos 2 inscritos por categoria, será 1 titular e 1 reserva, com liberdade para decidir quem irá jogar cada partida.
- O material de jogo (raquete) pode ser do próprio jogador.
- Vence a partida a dupla que ganhar 6 games. Em caso de empate ao final de 12 minutos, será disputado um tie break de 5 pontos, com saque alternado.
- A disputa entre os representantes de cada turma será dividida em dois turnos: no primeiro, as equipes se enfrentam (todos contra todos); no segundo turno, as finais serão da seguinte forma:
  - os primeiros e segundos colocados da primeira fase disputarão a final;
  - os terceiros e quartos colocados da primeira fase disputarão o terceiro lugar.

## 12. NATAÇÃO

- Na natação individual, haverá 2 estudantes inscritos para a modalidade feminina e 2 estudantes para a modalidade masculina, sendo um titular e um reserva para cada modalidade.
- Serão inscritos no máximo 8 alunos nas competições de revezamento, sendo 4 na categoria masculina e 4 na categoria feminina, com no máximo 2 reservas para cada categoria.
- A distância será de 25 metros de nado livre para cada estudante.
- A disputa será feita através de uma única bateria.
- No 8º Ano, haverá duas baterias classificatórias e uma bateria final. Os últimos colocados de cada bateria classificatória não disputarão a final, terminando ambos em 6º lugar.

## 13. FUTMESA

- O futmesa é uma modalidade esportiva que combina elementos do futebol e do tênis de mesa, sendo disputada por 4 jogadores, divididos em 2 duplas.
- A partida começa com um sorteio para determinar quem realizará o primeiro saque.
- A dupla vencedora do sorteio tem o direito de escolher entre sacar ou escolher o lado da mesa.
- O saque deve ser realizado de trás da linha de fundo, com a bola lançada ao ar e golpeada para a mesa adversária.
- A bola deve tocar a mesa do lado do sacador antes de atravessar a rede e tocar a mesa do lado adversário.
- A dupla pode passar a bola de primeira, exceto quando for um saque.
- A modalidade é destinada apenas para alunos das 1ª, 2ª e 3ª Séries do Ensino Médio.
- A partida será disputada em melhor de 3 sets.
- Um set é vencido pela dupla que alcançar 11 pontos primeiro, com uma diferença mínima de 2 pontos.
- 1 ponto é concedido ao adversário quando:
  - a bola não toca a mesa do lado adversário após ser lançada;
  - a bola toca o chão antes de ser devolvida;
  - a bola é devolvida diretamente na rede ou fora da mesa;
  - há um erro no saque;
  - a bola toca mais de uma vez no lado do adversário;
  - o saque é devolvido de primeira, sem passes entre a dupla que recebeu o saque.
- O jogador não pode ultrapassar a rede (linha continua fora da mesa) que divide os lados, nem mesmo para atacar.

**"O amor deve ser colocado mais em obras do que em palavras."**

Santo Inácio de Loyola



