



COLÉGIO
LOYOLA



Rede Jesuíta
de Educação

Olimpíada

LOYOLA 2025

Do 7º Ano
ao Ensino Médio

Regulamento Geral

Caros estudantes,

A confraternização esportiva é um grande momento na nossa escola. A Olimpíada é uma oportunidade de manifestar nossa alegria junto aos nossos colegas de maneira respeitosa e solidária. É também tempo de vivenciarmos nossos valores iniciais e de crescermos como pessoas, construindo laços, trabalhando em equipe, assumindo o compromisso com as regras e fazendo o melhor pelo nosso time. Este momento nos convida a aceitar a vitória e a derrota como parte do jogo e da vida.

Para otimizar sua participação na Olimpíada, leia, atentamente, o regulamento e as tabelas dos jogos.

Equipe de Educação Física

TEMA:

TURMA	PAÍS	COR
A	Alemanha	Preto
B	Austrália	Amarelo
C	Costa Rica	Vermelho/Azul
D	Uruguai	Azul Claro
E	Canadá	Vermelho
F	Japão	Branco
G	Ilhas Seychelles	Verde

REGULAMENTO GERAL

Da Finalidade

Art. 1º - A finalidade da Olimpíada Loyola é promover a integração dos estudantes pertencentes ao Colégio, dando-lhes a oportunidade de participar de um evento esportivo em uma comunidade que vive os valores do evangelho, de modo que possam desenvolver autonomia e senso crítico.

Da Justificativa

Art. 2º - O esporte é um fenômeno social e reproduz os valores presentes na sociedade. Portanto, participar de um evento esportivo é uma grande oportunidade de contextualizar a aprendizagem de valores que possam gerar atitudes coerentes com o que se espera de estudantes participantes de uma formação baseada na Pedagogia Inaciana.

Dos Objetivos

Art. 3º - São objetivos da Olimpíada Loyola:

- incentivar a prática do esporte educacional;
- estimular a prática esportiva no Colégio Loyola;
- promover a integração dos alunos;
- desenvolver nos alunos participantes um vínculo afetivo com sua equipe e com a escola;
- reforçar valores, tais como: capacidade de superação; espírito de equipe; compromisso; liderança; nobreza competitiva;
- desenvolver habilidades socioemocionais.

Dos Poderes

Art. 4º - São poderes da Olimpíada Loyola:

- Comissão Organizadora;
- Comissão Disciplinar.

Art. 5º - A Comissão Organizadora será composta pelos professores de Educação Física do Colégio Loyola.

Art. 6º - A Comissão Disciplinar será composta pelos professores, gestores pedagógicos de unidade, orientadores pedagógicos e um representante do Grêmio Estudantil do Colégio Loyola.

Das Responsabilidades

Art. 7º - À Comissão Disciplinar caberá aplicar as sanções disciplinares previstas neste regulamento, sempre no sentido de utilizar a Olimpíada Loyola como um meio para o desenvolvimento da formação integral de seus alunos.

Art. 8º - À Comissão Organizadora caberá:

- realizar e avaliar o desenvolvimento dos jogos para que ocorram da melhor maneira possível;

- planejar estruturas físicas e recursos materiais necessários à realização das competições esportivas;
- realizar a coordenação técnica dos eventos e a supervisão de cada modalidade esportiva;
- elaborar e aprovar os regulamentos específicos das modalidades, bem como as diretrizes gerais técnicas de execução das competições;
- elaborar a programação esportiva, a apuração dos resultados e os boletins técnicos oficiais, bem como acompanhar os trabalhos da arbitragem;
- organizar as cerimônias de abertura e de premiação.

Art. 9º – Desfile de Abertura

Na abertura da Olimpíada Loyola, acontecerá um desfile das turmas participantes. Esse desfile contará pontos para a definição do campeão de cada ano/série. Serão avaliados 3 (três) itens:

- presença da bandeira confeccionada pela turma;
- presença de mascote;
- número de participantes (no mínimo 20).

Cada item acima terá o valor de 10 (dez) pontos, totalizando 30 (trinta) pontos para o desfile.

Art. 10 - Fair Play - Cartão Fair Play

As equipes (jogadores e torcida) que se destacarem por atitudes positivas receberão o "Cartão Fair Play" ao final dos jogos coletivos. Ao término da Olimpíada, a turma de cada Série/Ano que acumular o maior número de cartões Fair Play terá 6 pontos somados à sua classificação final. Caso haja empate entre duas turmas ou mais, todas receberão os 6 pontos.

São consideradas atitudes de *fair play*:

a. Respeito aos adversários

- Tratar os adversários antes, durante e após as partidas de maneira respeitosa.
- Ajudar colegas ou adversários em caso de quedas ou lesões.

b. Respeito aos árbitros e à organização

- Aceitar decisões da arbitragem sem reclamações desrespeitosas.
- Aceitar decisões da comissão organizadora sem reclamações desrespeitosas.

c. Honestidade durante o jogo

- Admitir toques ou faltas cometidas mesmo quando não forem percebidas pela arbitragem.
- Devolver posse de bola quando recebida por erro do árbitro ou equipe adversária.

d. Cooperação e espírito de equipe

- Apoiar colegas de equipe em dificuldades.
- Não fazer críticas destrutivas ou ter atitudes agressivas entre membros da mesma equipe.

e. Iniciativas positivas espontâneas

- Ações voluntárias de ajuda, incentivo e inclusão de colegas com mais dificuldade.
- Atitudes exemplares de liderança positiva e incentivo ao espírito esportivo.

O Cartão Fair Play será validado pelo professor responsável pela quadra e pelo árbitro da partida, mediante análise das situações de jogo.

Art. 11 - Ação Solidária

A Olimpíada Loyola 2025 reafirma seu compromisso com a formação integral dos estudantes, unindo a prática esportiva aos valores cristãos e inacianos. Como gesto de solidariedade, promoveremos a arrecadação de itens de higiene pessoal e fraldas, destinados à Fundação Benjamim Guimarães - Hospital da Baleia.

I. O objetivo é mobilizar a comunidade educativa para a arrecadação de itens essenciais, incentivando o espírito de fraternidade e o engajamento social, conforme os princípios da educação inaciana.

II. Todas as turmas participantes da Olimpíada, do 4º Ano do Ensino Fundamental à 3ª Série do Ensino Médio, participarão da Ação Solidária de arrecadação de itens de higiene pessoal e fraldas para o Hospital da Baleia. Cada turma que atingir a meta estipulada e cumprir os critérios estabelecidos somará pontos no placar geral da competição.

III. As turmas do 4º Ano até o 6º Ano do Ensino Fundamental irão arrecadar pacotes de fraldas infantis dos tamanhos G, GG e XG, e terão como meta 40 pacotes. As turmas do 7º Ano do Ensino Fundamental até a 3ª Série do Ensino Médio deverão arrecadar 40 kits de higiene pessoal (sabonete, escova de dentes, creme dental, xampu, absorvente feminino, desodorante).

IV. As metas específicas de arrecadação por turma serão detalhadas no edital da Ação Solidária na Olimpíada Loyola 2025. Todas as turmas deverão seguir as orientações de montagem e entrega dos kits, conforme descrito no edital complementar, que pode ser acessado em [20250624cfc_efc_editaldaaçõesolidárianasolimpíadasloyola2025_alteracao_2406.pdf](#).

Art. 12 – Pontuação nas modalidades individuais e coletivas

Após o término da disputa de cada modalidade, serão distribuídos pontos às equipes de acordo com sua colocação, sendo:

- Modalidades coletivas:

1º colocado - 30 (trinta) pontos

2º colocado - 25 (vinte e cinco) pontos

3º colocado - 20 (vinte) pontos

4º colocado - 15 (quinze) pontos

5º colocado - 10 (dez) pontos

6º colocado - 5 (cinco) pontos

7º colocado - 3 (três) pontos

- Modalidades individuais:

1º colocado - 6 (seis) pontos

2º colocado - 5 (cinco) pontos

3º colocado - 4 (quatro) pontos

4º colocado - 3 (três) pontos

5º colocado - 2 (dois) pontos

6º colocado - 1 (um) ponto

7º colocado - 1 (um) ponto

Art. 13 – Das modalidades

Acontecerão competições nas modalidades descritas a seguir:

8º Ano e 1ª Série EM

Masculino: Futsal e Handebol

Feminino: Basquetebol e Futebol Society

7º Ano, 9º Ano, 2ª Série EM e 3ª Série EM

Masculino: Basquetebol e Futebol Society

Feminino: Futsal e Handebol

Modalidade mista

8º e 9º Anos; 1ª, 2ª e 3ª Séries: Voleibol

7º Ano: Mintonette

Modalidades individuais

7º, 8º e 9º Anos: Atletismo (50 m rasos) feminino e masculino, Natação Individual (50m) masculino e feminino, Natação Revezamento (4x25m) misto, Xadrez feminino e masculino, Tênis de Mesa feminino e masculino e FC25 (PS5) livre.

1ª, 2ª e 3ª Séries: Atletismo (50 m rasos) feminino e masculino, Natação Individual (50m) masculino e feminino, Natação revezamento (4x25m) misto, Xadrez feminino e masculino, Tênis de Mesa feminino e masculino, Futmesa livre, Beach Tennis feminino e masculino e FC25 (PS5) misto.

Art. 14 – Da categoria

Cada estudante competirá representando a equipe da sua sala contra as demais equipes do seu Ano/Série.

Art. 15 – Do Uniforme

Para competir nas modalidades, cada aluno deverá estar com o uniforme de sua equipe e roupas adequadas para práticas esportivas. Não será permitido jogar o futsal com chuteira de trava (society ou campo). Não será permitido jogar society com chuteira de campo.

Art. 16 – Do Sistema de Disputa

Modalidades coletivas:

TORNEIO 4 E 5 TURMAS

Para as séries com 4 e 5 turmas, a competição será realizada em dois turnos. No primeiro turno, acontecerão os jogos no sistema de todos contra todos. No segundo turno, serão realizadas as finais conforme a classificação da fase anterior:

- o primeiro e segundo colocados da primeira fase disputarão a final;
- o terceiro e quarto colocados da primeira fase disputarão o terceiro lugar.

TORNEIO 6 TURMAS

Para séries com 6 turmas, teremos, no primeiro turno, duas chaves de 3 equipes com jogos de todos contra todos (do grupo) e o segundo turno com as finais, sendo realizadas da seguinte forma:

- os primeiros colocados de cada chave disputarão a final;
- os segundos colocados de cada chave disputarão o terceiro lugar;
- os terceiros colocados de cada chave disputarão o quinto lugar.

TORNEIO 7 TURMAS

Para séries com 7 turmas, teremos sorteio de duas chaves (uma com 4 equipes e outra com 3 equipes); posteriormente, repetiremos a lógica do item TORNEIO COM 6 TURMAS.

Modalidades individuais: segundo o regulamento específico de cada modalidade.

Art. 17 - Da Participação

Sobre o número de repetições de jogadores/jogadoras especificado por modalidade:

- Futebol Society e Handebol: até 2 estudantes nos dois tempos da partida.
- Basquete e Futsal: até 1 estudante nos dois tempos da partida.
- Vôlei: não será permitido repetir nenhum jogador/jogadora no 1º e no 2º set. Em caso de realização de um 3º set, a equipe poderá escolher livremente entre os atletas inscritos para compor o time, desde que se mantenha a proporção de 3 meninos e 3 meninas.
- Em caso de número insuficiente de jogadores, a equipe poderá atuar com um número menor, respeitando os critérios mínimos estabelecidos no regulamento específico da modalidade.
- Em caso de repetição, a escolha do estudante que irá repetir ficará a critério do time.

Da participação dos estudantes do 7º Ano inscritos nas modalidades coletivas:

- Serão inscritos dois times, por modalidade coletiva, um para o 1º tempo/set e outro para o 2º tempo/set. Não é permitida a troca de tempo ou set entre os jogadores inscritos, exceto nos casos previstos neste regulamento ou no regulamento específico da modalidade.
- No Mintonette, em caso de 3º set, as equipes poderão escolher quaisquer participantes inscritos para compor o time em quadra.
- Em caso de número insuficiente de jogadores, a equipe poderá jogar com menos estudantes, respeitando o regulamento específico de cada modalidade.
- Caso a equipe tenha menos que o número mínimo necessário previsto no regulamento específico da modalidade, será considerado WO.

Da participação dos estudantes dos 8º e 9º Anos e da 1ª Série EM inscritos nas modalidades coletivas:

- Cada turma poderá inscrever dois times por modalidade coletiva: um para atuar no 1º tempo ou set e outro para atuar no 2º tempo ou set.
- Para o 8º Ano: não é permitida a troca de tempo ou set entre os jogadores inscritos, exceto nos casos previstos neste regulamento ou no regulamento específico da modalidade.
- O número de reservas será definido conforme o regulamento específico de cada modalidade.

Da necessidade de mudanças nos times (do 7º Ano à 1ª Série):

Da autorização: Caso um estudante não possa participar por motivo justificado, a substituição será permitida mediante autorização, que deverá ser retirada na sala de Educação Física, após a apresentação da justificativa pelos responsáveis ou pela orientação pedagógica.

Após a liberação da substituição, **a equipe responsável pela quadra realizará um sorteio para definir qual estudante repetirá a participação.**

- A autorização só poderá ser utilizada quando não houver reservas disponíveis para a equipe naquela partida.
- Cada equipe terá direito a seis autorizações ao longo da Olimpíada, sendo:
 - Três autorizações para o naipe masculino.
 - Três autorizações para o naipe feminino.
- Cada autorização é válida para um único jogo e um único aluno.
 - Em cada jogo, a equipe poderá utilizar apenas uma autorização, ou seja, não será permitido utilizar duas ou três autorizações na mesma partida.
 - A autorização será concedida somente mediante justificativa apresentada por escrito/e-mail pelos responsáveis ou pelo orientador pedagógico da turma.
 - A retirada da autorização deverá ser feita na sala de Educação Física. O sorteio do aluno que fará a substituição será realizado pelo professor responsável pela quadra.

- O papel da autorização deverá ser entregue na quadra com antecedência mínima de 10 minutos em relação ao horário oficial da partida, conforme indicado na tabela. O sorteio será realizado nesse momento.
- A participação em cada modalidade deverá seguir a ficha de inscrição preenchida pelo professor. Caso a turma descumpra esse requisito, será declarado W.O. para a equipe.

A equipe que descumprir este artigo será punida com a perda dos pontos, sendo considerado WO.

Art. 18 – Das Punições

1. O estudante que for **expulso** ou **desclassificado** de uma partida estará automaticamente **suspenso da próxima partida** da mesma modalidade.
 - **Em caso de descumprimento da suspensão**, a equipe será punida com **W.O.** (derrota por ausência) naquela partida.
2. Atitudes de **má conduta** por parte dos estudantes durante a Olimpíada serão passíveis de punição. A penalidade aplicada dependerá da **gravidade da infração** e poderá ser:
 - advertência verbal ou escrita;
 - suspensão temporária das partidas;
 - exclusão da modalidade;
 - exclusão da Olimpíada.
3. O julgamento das infrações será realizado pela Comissão Disciplinar, que deliberará sobre as medidas cabíveis para cada caso.

Sobre W.O.

1. A equipe que **não comparecer a uma partida** em qualquer modalidade será penalizada da seguinte forma:
 - **Perda de 5 pontos** na classificação geral (modalidades coletivas);
 - **Perda de 3 pontos** na classificação geral (modalidades individuais).
2. O placar da partida será atribuído como o **maior saldo de gols/pontos/sets da modalidade + 1**, considerando os resultados da roda.

Art. 19 – Da Contagem de Pontos

Na 1ª fase (chaveamento):

Vitória = 3 pontos.

Empate = 1 ponto.

Derrota = 0 ponto.

WO = -1 (menos um) ponto.

Na 1ª fase, em caso de empate no número de pontos, os critérios de desempate são:

1º colocado - Menor número de derrotas por WO;

2º colocado - Confronto direto (no caso de 2 equipes);

3º colocado - Número de vitórias;

4º colocado - Maior saldo de gols, pontos ou sets;

5º colocado - Maior número de gols pró, pontos marcados ou sets vencidos;

6º colocado - Pontuação por *fair play*;
7º colocado - Pontuação na Ação Solidária;
8º colocado - Sorteio.

Art. 20 – Premiação

Serão premiadas as 3 turmas que somarem o maior número de pontos, computados a partir dos resultados obtidos em: modalidades coletivas e individuais, *fair play*, Ação Solidária e Desfile de Abertura. As turmas receberão medalhas de ouro, prata e bronze, respectivamente, pelos 1º, 2º e 3º lugares.

Em caso de empate na classificação geral entre as turmas, o desempate será baseado na seguinte ordem dos critérios listados a seguir:

- a) pontos de *fair play*;
- b) pontos de Ação Solidária;
- c) maior pontuação no Desfile de Abertura;
- d) maior número de primeiros lugares nos esportes coletivos;
- e) maior número de primeiros lugares nos esportes individuais;
- f) maior número de segundos lugares nos esportes coletivos;
- g) maior número de segundos lugares nos esportes individuais;
- h) maior número de terceiros lugares nos esportes coletivos;
- i) maior número de terceiros lugares nos esportes individuais;
- j) sorteio.

Art. 21 – Dos regulamentos específicos de cada modalidade

Todos os torneios serão regidos pelas regras internacionais de cada desporto, à exceção do que determina o regulamento específico de cada modalidade.

1. BASQUETEBOL

- O torneio para o 7º Ano será disputado com 6 estudantes em quadra por equipe.
- Cada partida terá duração de 2 tempos de **8** minutos, sem intervalo.
- O limite de faltas individuais em cada partida será de **4 faltas, sendo a 4ª eliminatória.**
- O limite de faltas coletivas será de **3** faltas por período.
- Altura da cesta será de 3,05m.
- Em caso de empate nos jogos finais, acontecerá uma disputa de lances livres, com 1 cobrança (alternada) para cada equipe, até que haja um vencedor.
- A bola da modalidade masculina será a oficial adulta.
- A bola da modalidade feminina será a bola infantil.
- Para os anos do Ensino Fundamental, não haverá a penalidade para a ação de voltar a bola para a quadra defensiva.
- As regras não expressas aqui seguirão as regras oficiais da modalidade.
- O número mínimo de estudantes para que a partida aconteça será de 4 jogadores.

2. HANDEBOL

- Cada partida terá duração de 2 tempos de 8 minutos sem intervalo.
- A bola do torneio será:
Unidade 2 - H2L.
Unidade 3 - H3L.

- Em caso de empate nos jogos finais, a partida será decidida por meio de cobrança alternada de tiros de 7 metros, com 1 cobrança para cada equipe, até que haja um vencedor.
- O número mínimo de estudantes para que a partida aconteça será de 5 jogadores.

3. FUTSAL

- O torneio para o 7º Ano será disputado com 6 estudantes em quadra por equipe, sendo 1 goleiro e 5 jogadores de linha.
- Cada partida terá duração de 2 tempos de 8 minutos sem intervalo.
- Até a 3ª falta coletiva, poderá haver a formação de barreira; a partir da 4ª falta coletiva, será proibida a formação dela.
- Em caso de empate nos jogos finais, a partida será decidida por meio de cobrança alternada de penalidades máximas, com 1 cobrança para cada equipe, até que haja um vencedor.
- O número mínimo de estudantes para que a partida aconteça será de 4 jogadores.

4. FUTEBOL SOCIETY

- A modalidade será o FUT7 (1 goleiro e 6 na linha) para os 7º e 8º Anos e FUT6 (1 goleiro e 5 na linha) para o 9º Ano e o Ensino Médio.
- Cada partida terá duração de 2 tempos de 8 minutos sem intervalo.
- Em caso de empate nos jogos finais, a partida será decidida por meio de cobrança alternada de penalidades máximas, **com uma cobrança para cada equipe** até que haja um vencedor.
- O número mínimo de estudantes para que a partida aconteça será de 6 jogadores para o FUT7 e 5 jogadores para o FUT6.

5. VOLEIBOL

- A altura da rede será de 2,24 m.
- As partidas serão disputadas em melhor de 3 sets, vencedores de 15 pontos e/ou 6 minutos, prevalecendo o que vier primeiro.
- Se, ao término do tempo, a partida estiver empatada, segue o jogo com a equipe que estava com a posse de bola e joga-se um único ponto. A equipe que vencer esse ponto ganha o set.
- Será obrigatório manter em quadra, durante todo o jogo, 3 meninas e 3 meninos, posicionados alternadamente.

6. ATLETISMO - CORRIDAS

- Serão inscritos 2 alunos por turma, um na categoria masculino e outro na categoria feminino.
- Haverá um reserva para cada categoria.
- A disputa será feita numa corrida de 50 (cinquenta) metros rasos.
- A forma de disputa será a seguinte: para séries com 6 e 7 turmas, chaveamento e fase final (da mesma forma que as modalidades coletivas); para séries com 4 e 5 turmas, rodízio simples (todos contra todos). Em caso de empate na fase de grupos, o critério de desempate será sorteio. No rodízio simples, as equipes que empatarem ficarão na mesma colocação. Observação: não haverá tomada de tempo.
- Não será permitido o revezamento entre titular e reserva durante a competição. O reserva só poderá entrar em caso de substituição por necessidade real, devidamente comunicada e autorizada pela equipe responsável.

7. XADREZ

- Serão inscritos 4 alunos por turma, 2 na categoria masculino e 2 na categoria feminino.
- Dos 2 inscritos por categoria, será 1 titular e 1 reserva, com liberdade para decidir quem irá jogar cada partida.
- A disputa entre os representantes de cada turma segue o formato de chaveamento.
- Duração do jogo: 20 minutos ou xeque-mate.
- Se o jogo não terminar em 20 minutos, as peças adquiridas por cada jogador serão contadas, vencendo aquele que tiver o maior valor de peças:
 - Peão – 1 ponto.
 - Cavalo – 3 pontos.
 - Bispo – 3 pontos.
 - Torre – 5 pontos.
 - Dama – 9 pontos.
- No caso de empate na chave, a decisão será por meio de uma segunda rodada no sistema “mata- mata” (tempo reduzido das jogadas). O tempo total de jogo é 5 minutos. Ao final do jogo, somam-se os valores das peças, vencendo aquele que tiver o maior valor.

8. TÊNIS DE MESA

- Serão inscritos 4 alunos por turma, 2 na categoria masculino e 2 na categoria feminino.
- Dos 2 inscritos por categoria, será 1 titular e 1 reserva, com liberdade para decidir quem irá jogar cada partida.
- A disputa entre os representantes de cada turma ocorrerá por chaveamento para séries com 6 ou mais turmas (como nas modalidades coletivas) e por pontos corridos (todos contra todos) para séries com 5 ou menos turmas.
- Os jogos serão disputados em melhor de 3 sets de 11 pontos. Quem ganhar 2 sets será considerado o vencedor.
- Não é necessário cruzar a bola no saque.
- O material de jogo (raquete) pode ser do próprio jogador.
- O estudante que atuar o 1º set em um lado da mesa será obrigado a atuar no lado contrário no set seguinte.

9. FC25 (FIFA)

- Cada equipe pode inscrever duas duplas para a competição, uma titular e uma reserva. A dupla deve ser composta por 2 estudantes da mesma turma. As duplas inscritas podem decidir quem irá jogar cada partida.
- Após escolher um time, a dupla jogará com ele ao longo de todo o campeonato.
- Haverá um tempo de preparação de 2 minutos para que cada dupla escolha seu time e prepare a escalação.
- O uniforme será escolhido por consenso entre as duplas.
- Os jogos terão duração de 5 minutos por tempo.
- As partidas serão realizadas sempre no horário noturno do jogo, sem chuva.
- Não é permitido utilizar os times do “resto do mundo”.
- O não comparecimento de 1 ou dos 2 membros da equipe acarretará derrota por W.O.

- Cada dupla tem direito a fazer 2 pausas, que só podem acontecer se a bola estiver fora do jogo/parada.
- Não é permitido contato físico entre os jogadores.
- O descumprimento de alguma das regras poderá acarretar a desqualificação ou a penalização da dupla.
- O estudante poderá utilizar o próprio manete (controle) durante a competição, desde que o equipamento seja compatível com o console utilizado no torneio (PS5).
- Cada turma disputará com outras do mesmo ano.
- Para o 7º Ano (7 turmas), as turmas serão sorteadas e distribuídas em 2 grupos de 4 e de 3 turmas. No grupo de 4, haverá 2 confrontos. Os vencedores disputarão entre si para decidir quem jogará a final. No grupo de 3, haverá uma triangulação com 3 jogos, na qual a turma vencedora de mais jogos se classificará para a final.
- Para os 8º e 9º Anos e para a 1ª Série (6 turmas), as turmas serão sorteadas e distribuídas em 2 grupos de 3. Haverá duas triangulações com 3 jogos, na qual as turmas vencedoras de mais jogos se classificarão para a final.
- Para as 2ª e 3ª Séries (4 turmas), as turmas serão sorteadas e distribuídas em duas semifinais. Os dois vencedores jogarão a final para decidir o campeão.

11. BEACH TENNIS

- Serão inscritos 8 alunos por turma, 2 duplas na categoria masculino e 2 duplas na categoria feminino. Haverá 2 duplas reservas para cada categoria.
- O material de jogo (raquete) pode ser do próprio jogador.
- Vence a partida a dupla que ganhar 6 games. Em caso de empate ao final de 12 minutos, será disputado um tie break de 5 pontos, com saque alternado.
- A disputa será de acordo com o Art. 16 – Do Sistema de Disputa, ou seja, igual aos esportes coletivos e de acordo com a tabela de jogos.

12. NATAÇÃO

- Na Natação Individual, haverá 2 estudantes inscritos para a modalidade feminina e 2 estudantes para a modalidade masculina, sendo um titular e um reserva para cada modalidade.
- A Natação Individual será uma disputa de 50m (nado livre).
- Serão inscritos, no máximo, 8 alunos nas competições de revezamento, sendo 4 na categoria masculina e 4 na categoria feminina, com no máximo 2 reservas para cada categoria.
- O revezamento a distância será de 25 metros de nado livre para cada estudante (2 da categoria feminina e 2 da categoria masculina).
- A disputa será feita através de uma única bateria.
- Para séries com 7 turmas, a disputa será organizada em duas baterias classificatórias, seguidas por uma bateria final. Os estudantes que terminarem na última colocação de cada bateria classificatória não avançarão para a final e serão automaticamente classificados em 6º lugar na classificação geral da prova.

13. FUTMESA

- Cada equipe será composta por duas duplas: uma titular e uma reserva.
- As duplas devem ser formadas por estudantes da mesma turma.
- As duplas inscritas podem alternar entre si quem jogará cada partida, conforme decisão da turma.
- A partida será disputada em melhor de 3 sets. Cada set será vencido pela dupla que alcançar 11 pontos, com diferença mínima de 2 pontos.
- O saque deve ser feito atrás da linha de fundo, com a bola sendo lançada ao ar e tocada com o pé ou com a cabeça para quicar no lado da dupla sacadora e depois no lado da dupla adversária.
- A bola não pode ser devolvida de primeira no saque.
- Cada dupla pode tocar na bola até três vezes antes de devolvê-la.
- O mesmo jogador não pode tocar duas vezes consecutivas na bola.
- A bola pode ser passada entre os dois jogadores da mesma dupla.
- A bola deve sempre tocar o lado da mesa adversária ao ser devolvida.
- Será concedido 1 ponto ao adversário nas seguintes situações:
 - A bola não toca a mesa adversária ao ser devolvida.
 - A bola toca o chão antes de ser devolvida.
 - A devolução atinge diretamente a rede ou cai fora da mesa.
 - Erro no saque.
 - A bola toca a mesa duas vezes no mesmo lado antes da devolução.
 - A bola é devolvida de primeira no saque (sem toque entre os membros da dupla).
 - Um jogador invade a linha da rede (pisando na zona proibida).
 - Não é permitido contato físico entre os jogadores durante a partida.
 - O jogador toca a mesa com as mãos.
- É proibido jogar descalço.
- Os confrontos seguirão o mesmo modelo das modalidades coletivas: chaveamento ou rodízio, conforme o número de turmas participantes.

14. MINTONETTE (Vôlei iniciante 7º Ano)

- Cada equipe deve contar com 8 a 10 jogadores.
- A formação obrigatória em quadra exige equilíbrio de gênero: mínimo de 4 meninas e 4 meninos; máximo de 5 meninas e 5 meninos.
- As partidas serão disputadas em melhor de 3 sets, vencedores de 15 pontos e/ou 6 minutos, prevalecendo o que vier primeiro.
- 1º set: apenas metade dos jogadores atua. Quem jogou no 1º set não pode jogar o 2º.
- 2º set: devem entrar todos os jogadores que não participaram do 1º.
- 3º set (se houver): a equipe pode escolher livremente os jogadores, desde que respeite o equilíbrio de gênero em quadra.
- O saque deve obedecer à alternância entre meninas e meninos, reiniciando a sequência após todos sacarem.
- O saque deve ser obrigatoriamente realizado por baixo, com o contato inicial da bola sendo feito abaixo da linha da cintura do estudante.
- Cada estudante poderá repetir o primeiro saque que realizar em sua rotação, em caso de erro. O ponto será concedido à equipe adversária apenas se houver dois erros consecutivos no saque.

- Não há limite de toques coletivos por equipe, desde que um jogador não dê dois toques de maneira sequencial.
- Não há rotação obrigatória.
- Faltas como toque na rede, invasão da quadra adversária ou condutas antiesportivas resultam em ponto para o adversário.

"O amor deve ser colocado mais em obras do que em palavras."

Santo Inácio de Loyola